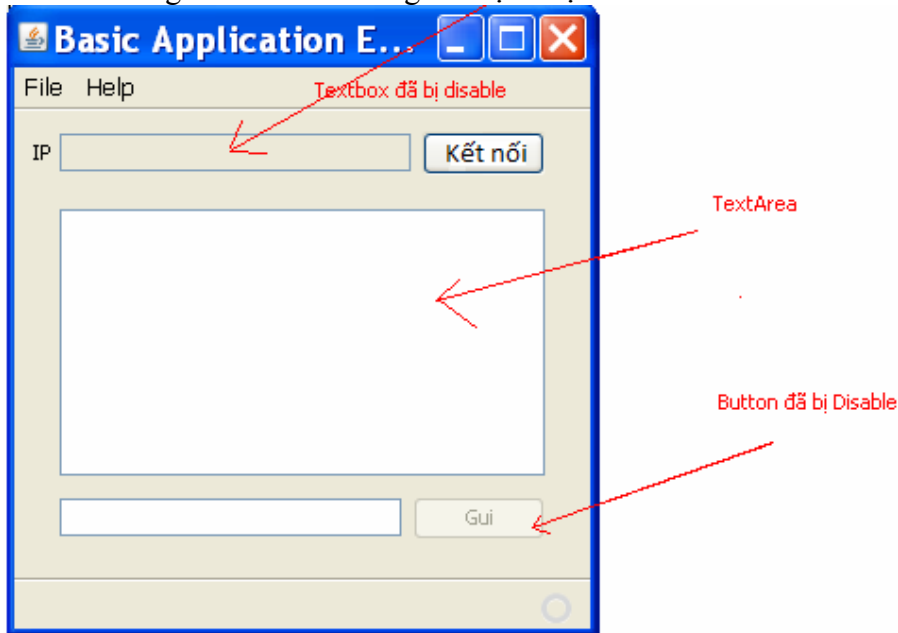


ĐỀ THI LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG MẠNG (2010)

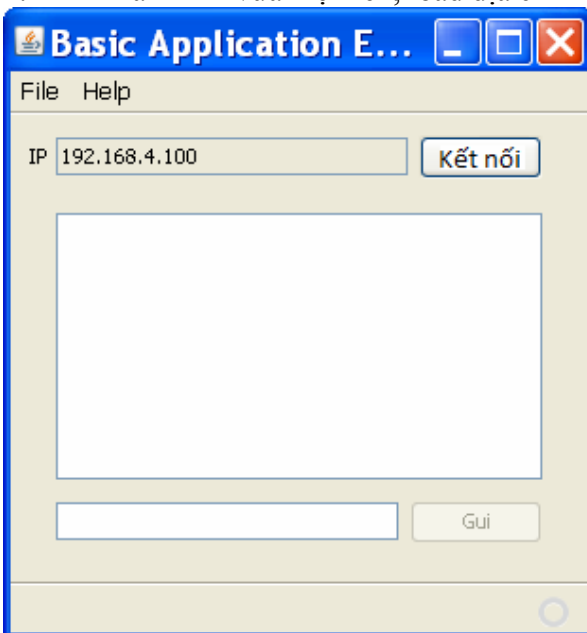
Lớp: CDN QTM 08

Thời gian: 90 phút.

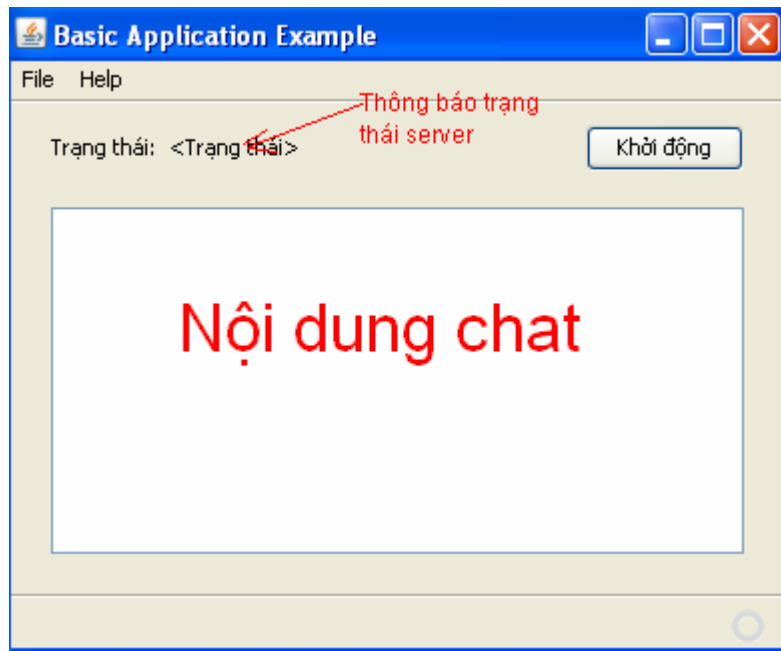
1. Tạo project, đặt tên là **Client**. Thiết kế giao diện cho **Client** như hình vẽ (1đ). Trong đó **Textbox IP** chỉ được đọc (editable = false). Nút "**Gửi**" phải bị **disable**. **TextArea** ở giữa màn hình cũng chỉ đọc được.



2. Khi màn hình vừa hiện lên, load địa chỉ IP của máy vào ô **Textbox IP**. (1đ)



3. Khi người dùng nhấn vào nút “**Kết nối**”, chương trình sẽ kết nối vào **Server** ở địa chỉ IP hiện ra trong textbox và port (cổng) 12345.
 - a. Nếu kết nối thành công sẽ hiện ra thông báo “*Kết nối thành công*”. Đồng thời disable nút “**Kết nối**”, enable nút gửi. (1đ)
 - b. Nếu kết nối thất bại thì chỉ hiện ra thông báo “*Kết nối thất bại*”. (1đ)
4. Tạo project, đặt tên là **Server**. Thiết kế màn hình **Server** như sau (1đ):
Trong đó cần lưu ý: phần “*Nội dung chat*” là một **TextArea** chỉ được phép đọc.



5. Trong lớp **ServerView**, tạo một lớp con kế thừa từ **Thread** như gợi ý ở dưới. (1đ)
6. Hoàn thiện lớp con ở câu 5 ở trên và thêm xử lý, để khi người dùng nhấn vào nút “**Khởi động**”, **Server** sẽ tạo ra một **Thread** *lắng nghe trên port 12345* các **Client** kết nối tới. Hiện ở thông báo <Trạng thái> là: “*Server đã khởi động*”. (1đ)
7. Khi một **Client** kết nối thành công đến **Server**, hiện ra thông báo “*Có Client kết nối đến*” ở label <Trạng thái>. (0.5đ)
8. Khi người dùng nhấn nút “**Gửi**”, **Client** phải gửi *nội dung trong textbox bên trái nút “Gửi”* lên cho **Server**, đồng thời thêm nội dung đó vào **TextArea** của **Client**. (1đ)
9. **Server** tạo ra một **Thread** để nhận thông điệp và hiện ra *thông điệp từ Client gửi tới* lên phần nội dung chat. (1đ)
10. Viết code để cho nhiều **Client** có thể cùng lúc gửi thông điệp lên **Server**. (0.5 đ)

//Gợi ý để viết Thread lắng nghe kết nối trên Server

```
public class ServerLangNgheKetNoi extends Thread
{
    public ServerLangNgheKetNoi()
    {
        try
        {
            //Khởi tạo serverSocket.
        }
        catch (Exception ex)
        {
        }
    }

    @Override
    public void run()
    {
        while (true)
        {
            try
            {
                //Chấp nhận kết nối đến từ phía client
            }
            catch (Exception ex)
            {
            }
        }
    }
}
```

-- Hết --

Bộ môn Tin học

Giáo viên ra đề

Nguyễn Vũ Dzũng

Nguyễn Vũ Dzũng